QUICK REFERENCE CARD

INSTALLATION :

Insérez la disquette 1 de BAT 2 dans votre lecteur A: ou B: et tapez la commande:

A: <Entrée> ou B: <Entrée> selon votre ordinateur
INSTALL <Entrée>

suivez ensuite les instructions du programme d'installation.

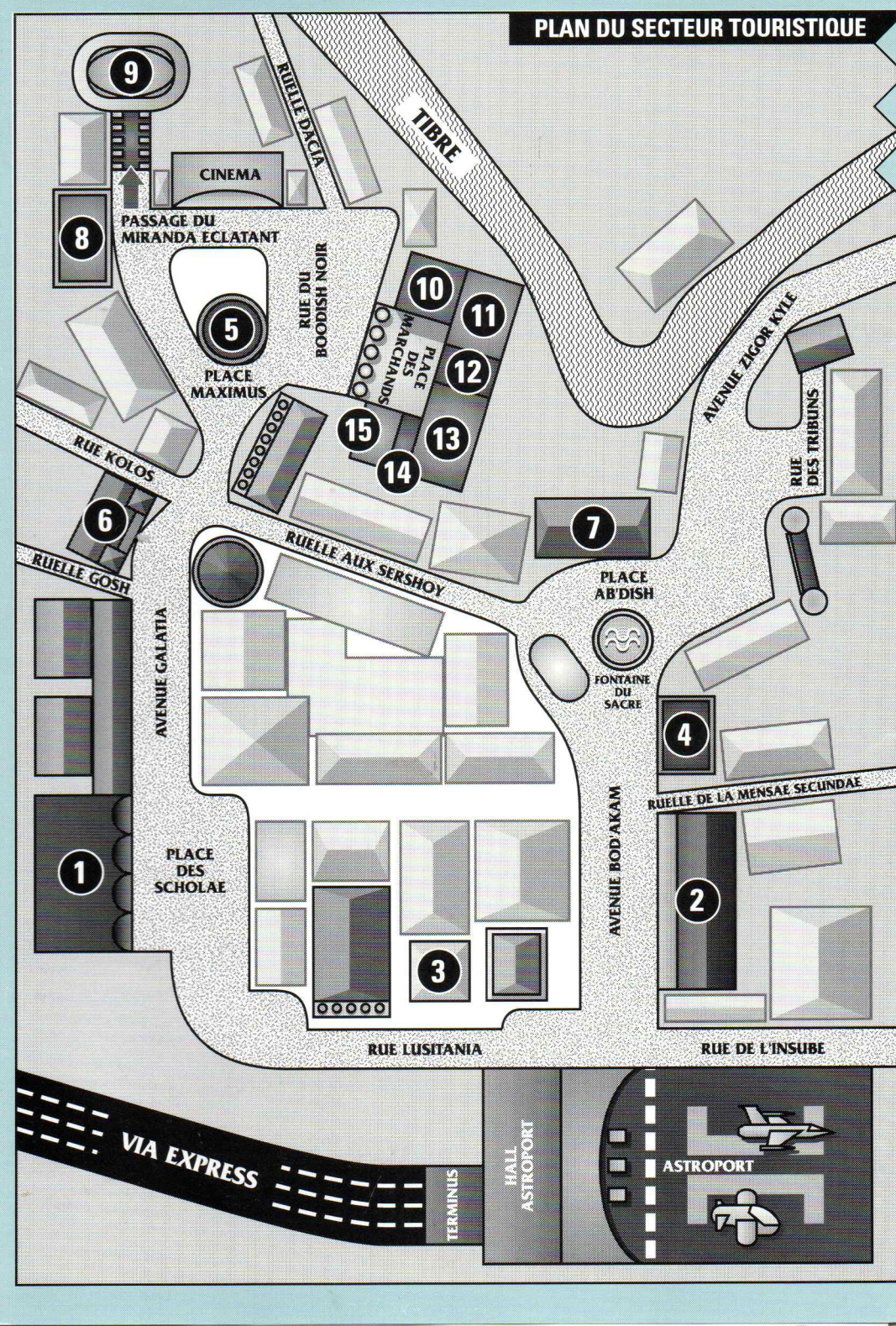
LANCEMENT DU JEU :

Lorsque vous voulez jouer à B.A.T 2, éteignez votre ordinateur, insérez la disquette de démarrage dans l'unité A: et rallumez votre ordinateur. Lorsque le prompt du DOS (A:) apparaît, tapez:

C: <Entrée>
CD <barre d'espacement> BATII <Entrée>
BATII <Entrée>

PROBLEMES EVENTUELS LORS DU LANCEMENT :

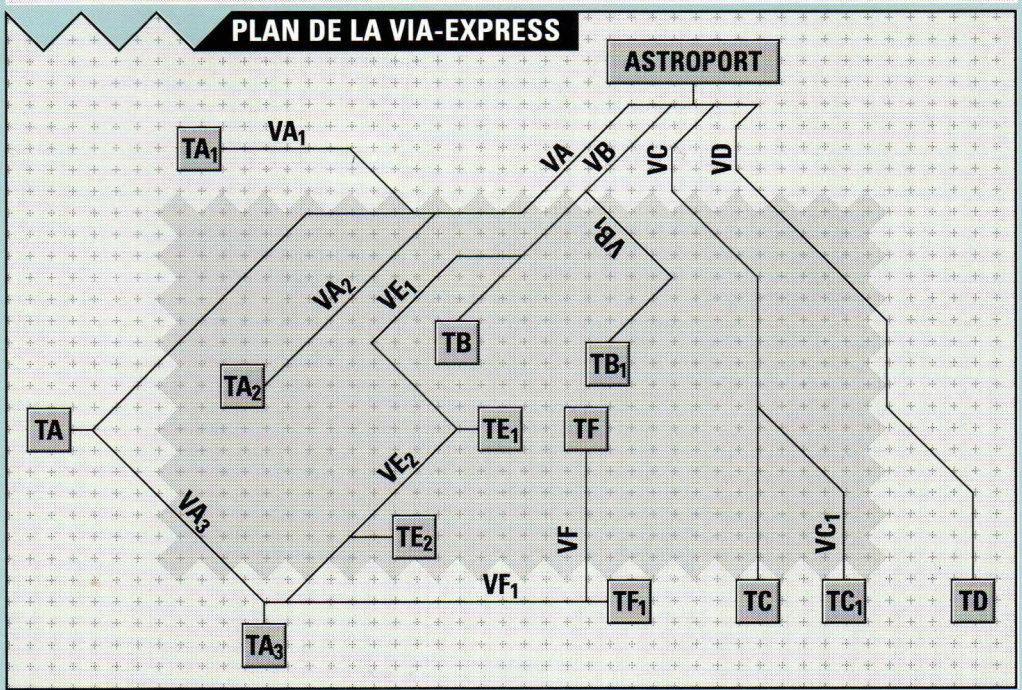
Si le message "Pas assez de mémoire" apparaît lors du chargement, vous devrez libérer de le mémoire vive (RAM). Pour cela, enlevez les programmes résidents (.COM et .EXE) et les drivers (.SYS) qui ne servent pas pendant le jeu.
Ces programmes résidents et ces drivers sont placés dans les fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS.
Référez-vous à votre manuel MS-DOS pour obtenir des informations complémentaires.


PLAN DU SECTEUR TOURISTIQUE
TIBRE
RUELLE DACIA
CINEMA
PASSAGE DU MIRANDA ECLATANT
RUE DU BOODISH NOIR
PLACE MAXIMUS
PLACE DES MARCHANDS
AVENUE ZIGOR KYLE
RUE DES TRIBUNS
RUE KOLOS
RUELLE GOSH
RUELLE AUX SERSHOY
PLACE AB'DISH
FONTAINE DU SACRE
AVENUE GALATIA
RUELLE DE LA MENSAE SECUNDAE
AVENUE BOD'AKAM
PLACE DES SCHOLAE
RUE LUSITANIA
RUE DE L'INSUBE
VIA EXPRESS
TERMINUS
HALL ASTROPORT
ASTROPORT
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

1. BAR FORUM
2. BAR LE GANASH
3. PYRAMIDE SALLUSTE
4. MECA FOOD BOD'AKAM
5. MECA FOOD MAXIMUS
6. MANOIR DE MANTOUE
7. VILLA URBANAE
8. MAGASIN ELECTRO-MENAGER
9. DISCOTHEQUE APOLLON
10. PHARMACIE
11. PRET A PORTER
12. OPTICIEN
13. SALLE DE JEU
14. EPICERIE
15. AGENCE DE VOYAGE

- TA : Secteur Ashan Ouest
- TA1 : Secteur Nord
- TA2 : Secteur Ashan Est
- TB : Terminus Cité B Nord Ouest
- TB1 : Terminus Cité B1 Nord Est
- TC : Secteur Industriel Ouest
- TC1 : Secteur Industriel Centre
- TD : Secteur Industriel Est
- TE1 : Terminus Cité E Sud Ouest
- TE2 : Nord "Secteur Sud"
- TA3 : Ouest "Secteur Sud"
- TF1 : Est "Secteur Sud"
- TF : Terminus Cité Sud Est
- VA : Voie A
- VB : Voie B
- VC : Voie C
- VD : Voie D
- VE : Voie E
- VF : Voie F
- etc...

PLAN DE LA VIA-EXPRESS



Commencer le jeu

Au début du jeu, vous arrivez à l'astroport de Shedishan. Vous devez **prendre contact le plus vite possible avec Sylvia Hadford au "Manoir de Mantoue"**.

Tout d'abord, déplacez le curseur de la souris jusqu'à obtenir une **flèche vers l'avant** puis cliquez sur le bouton gauche.

Après un court instant, vous vous retrouvez dans une rue, déplacez la **souris vers la gauche** pour obtenir une **flèche vers la gauche** et cliquez de nouveau.

Dans cette nouvelle rue, sélectionnez l'icône **"flèche vers l'avant"** pour arriver juste à côté de l'hôtel. Sélectionnez la **flèche vers la gauche** pour rentrer dans l'hôtel.

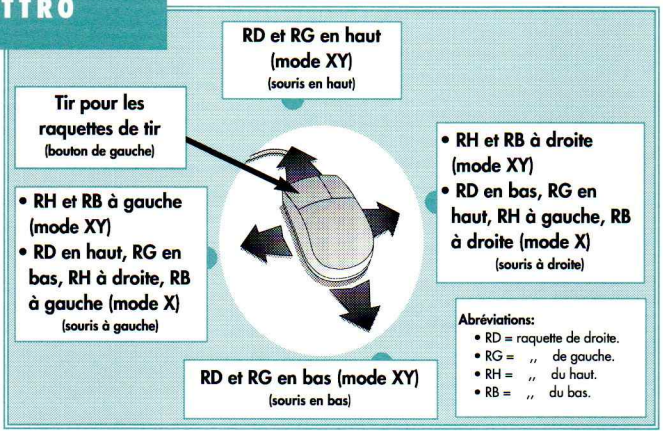
Vous êtes maintenant arrivé à la réception de l'hôtel. Cliquez sur le Réceptioniste puis sur le **menu "Prendre/Laisser clef"** pour récupérer la clef de la chambre. La porte de gauche mène aux ascenseurs et au premier étage où se trouve la chambre de Sylvia, sélectionnez cette direction (**flèche vers l'avant**).

La chambre de Sylvia se trouve au fond du couloir, sélectionnez la **flèche vers l'avant** de droite pour y accéder.

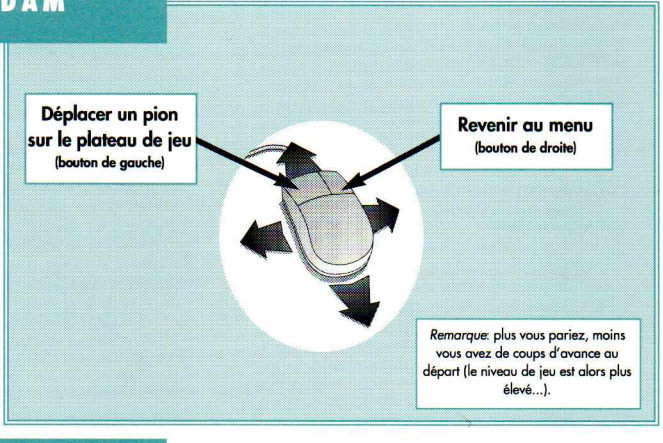
Dès que vous serez entré dans la chambre, Sylvia vous accueillera et vous expliquera la suite de votre mission.

Bonne chance...

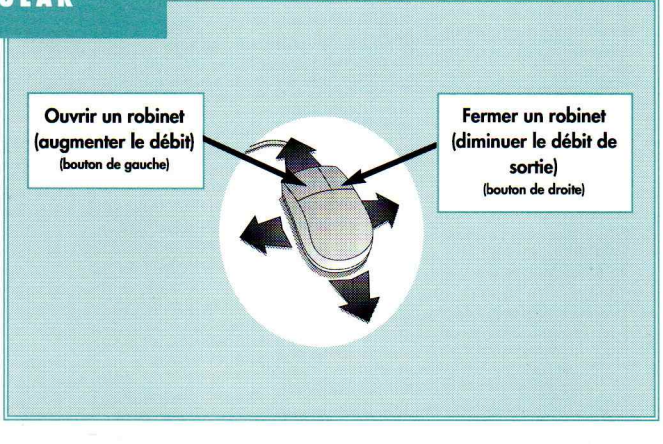
QUATTRO

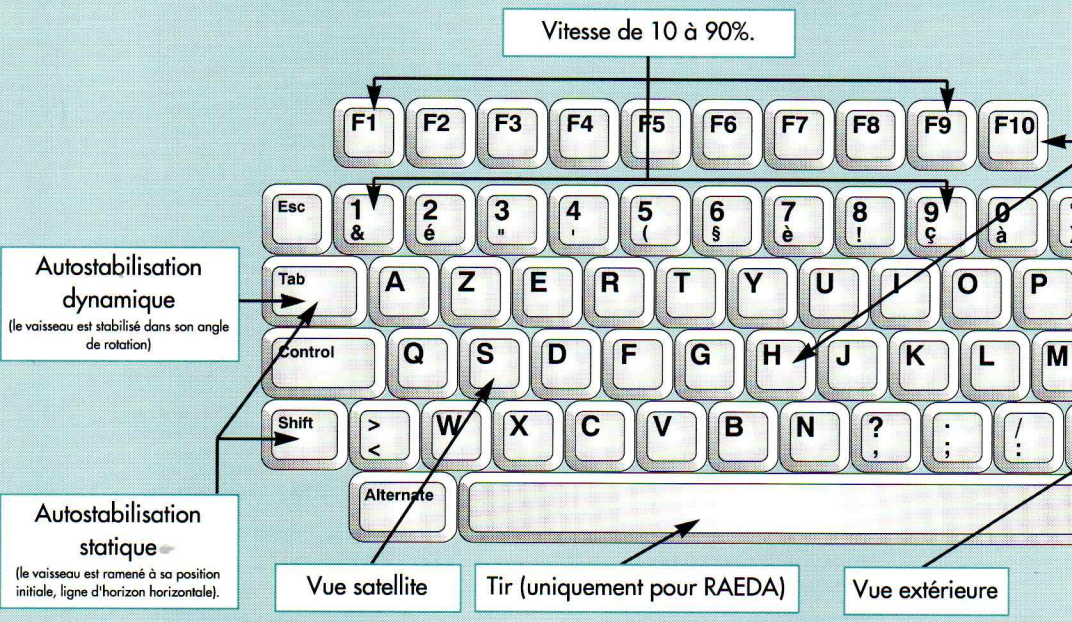


CHIDAM



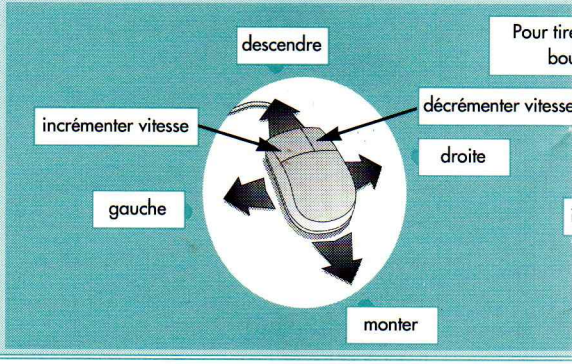
TUBULAR





AUTRES COMMANDES:

- "CTRL" + J : commandes au joystick.
- "CTRL" + M : commandes à la souris.
- "Shift droite"+"1" : augmenter zoom.
- "Shift droite"+"2" : diminuer zoom.
- "Shift droite"+"3" : zoom initial.
- "Shift gauche"+"1" : augmenter zoom vue satellite.
- "Shift gauche"+"2" : diminuer zoom vue satellite.
- "Shift gauche"+"3" : zoom initial vue satellite.



VIA-EXPRESS

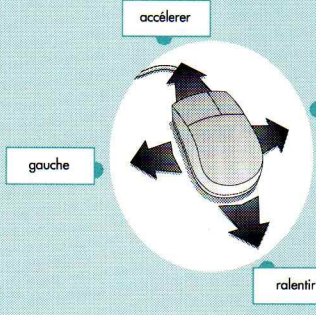
"CTRL" + M : commandes à la souris.
"CTRL" + J : commands au joystick.

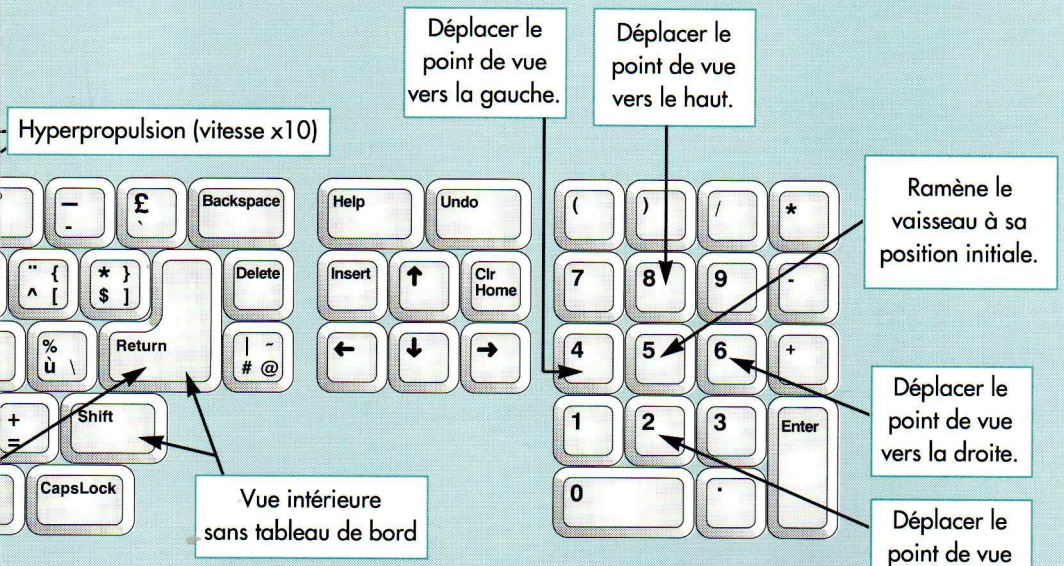
Choix du mode :
Sélection du mode avec le bouton de droite de la souris.
Validation du mode avec le bouton de gauche de la souris.

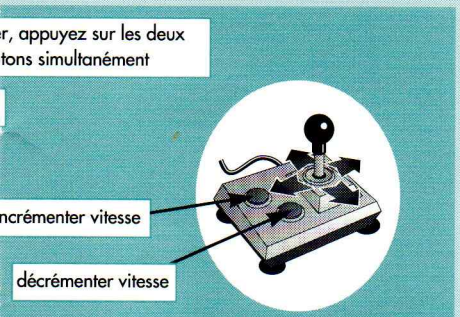
Mode automatique/manuel :

- Bouton de droite pour sélectionner la destination.
- Bouton de gauche pour la valider.

PILOTAGE

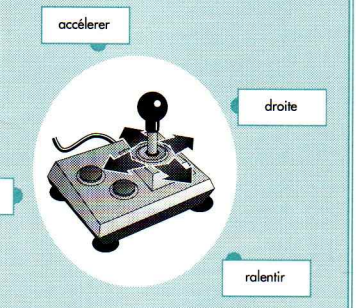






Remarques :

- Les touches 1 à 9 du pavé numérique en vue cockpit correspondent aux vitesses de 10% à 90%.
- La vue satellite est remplacée par une vue des mines dans le simulateur de Sershoyer.
- La vue satellite est remplacée par une vue du système planétaire dans le simulateur du Raeda.
- Les commandes de déplacement du point de vue fonctionnent en "toggle". Le mouvement engendré par la pression de la touche "2" ne peut être arrêté que par la pression de sa touche complémentaire, soit la touche "8", etc...
- Les commandes "Enter" et "Shift + Enter" existent sous la commande "S" (Satellite).

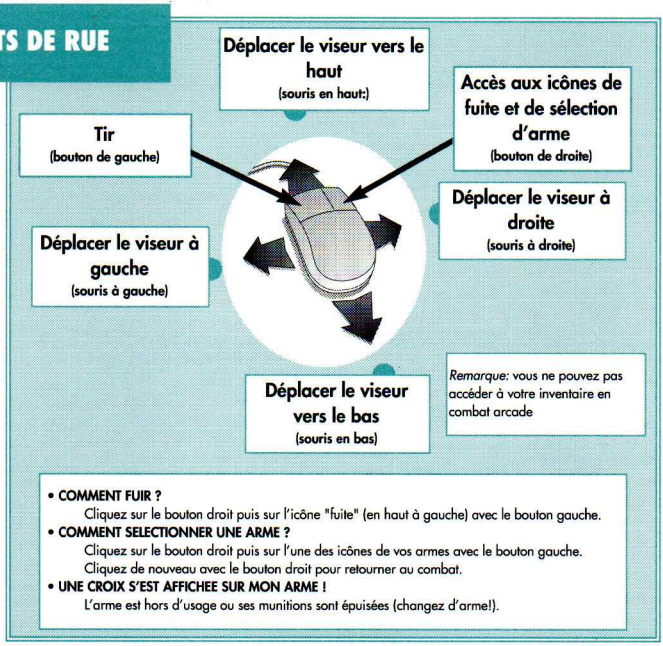


COMMANDES CLAVIER DU JEU

F1 : INVENTAIRE.
F2 : B.O.B.
F3 : GROUPE.
F4 : CONFIGURATION.
F5 : CHARGER PARTIE.
F6 : SAUVER PARTIE.

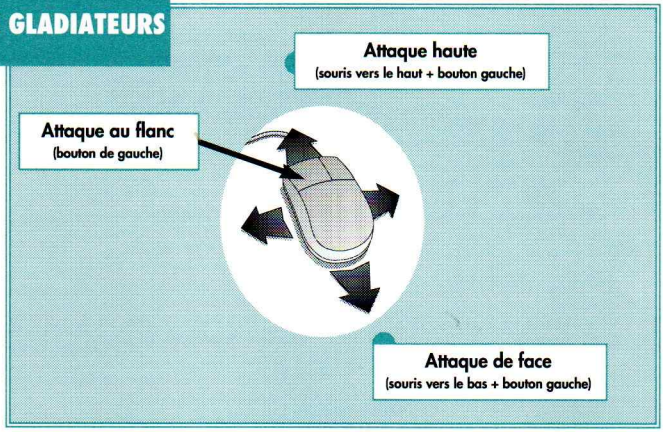
- **COMMENT SE DEPLACER ?**
  Cliquez sur le bouton gau
- **COMMENT MANGER ET BO**
  Cliquez sur le bouton gau
  Sélectionnez l'option "inve
  forme de bouche de la bo
- **COMMENT ACCEDER AU GR**
  Cliquez sur le bouton droi
- **COMMENT ACCEDER A B.O.**
  Cliquez sur le bouton droi
- **COMMENT SE PREPARER A**
  Sélectionnez l'option "inve
  Déplacez au niveau de vo

COMBATS DE RUE



- **COMMENT FUIR ?**
  Cliquez sur le bouton droit puis sur l'icône "fuite" (en haut à gauche) avec le bouton gauche.
- **COMMENT SELECTIONNER UNE ARME ?**
  Cliquez sur le bouton droit puis sur l'une des icônes de vos armes avec le bouton gauche.
  Cliquez de nouveau avec le bouton droit pour retourner au combat.
- **UNE CROIX S'EST AFFICHEE SUR MON ARME !**
  L'arme est hors d'usage ou ses munitions sont épuisées (changez d'arme!).

COMBATS DE GLADIATEURS



FONCTIONS PRINCIPALES

:he quand la souris se transforme en flèche de direction.

RE ?

:he lorsque l'icône du B.A.T. apparaît pour accéder au menu principal.

ntaire", cliquez sur l'icône de l'objet voulu (la souris devient une réduction de l'icône) et cliquez sur l'icône en
te inventaire.

OUPE ?

puis sur la fenêtre E.V.I. avec le bouton gauche (en haut à gauche).

B. ?

puis sur la fenêtre B.O.B. avec le bouton gauche (en haut à droite).

JN COMBAT ?

ntaire" dans le menu principal. Placez vos deux armes les plus puissantes dans chacune de vos mains.
re corps toutes vos protections.